RACE TIMING SYSTEM / PRODUCT PROFILE

计时软件介绍

Introduction to Timing Software

电脑端单机运行 · 电视投屏 · 手机 / 平板局域网联动

从发车、计时、现场显示到成绩统计的一体化计时解决方案



3 种运行模式 · 6 套界面主题 · 8 种成绩显示 · 11 种语言

目录

CONTENTS

共 10 个章节 · 85 张软件实际界面截图

01 **主界面与显示主题** 三种运行模式 · 六套界面主题 · 全屏与滚屏调节

02 **投屏与电视端** 一台电视自动轮播多个画面

03 **成绩显示界面** 实时成绩 / 模拟轨迹 / 上一组 / 排行榜

04 **赛道与现场设备** 龙门架屏 · 赛道轨迹图 · 排号叫号

05 **发车设置与运行模式** 分组 / 循环，计时 / 计圈 / 自由

06 **手机与平板联动** 局域网 APP 与浏览器链接

07 **车手与车辆管理** 信息录入、硬件绑定与状态

08 **成绩查询与统计** 明细查询、合并统计、Excel 导出

09 **播报 • 打印 • 系统设置** 语音、小票、连接方式与语言

10 **付费增值功能** 外网扫码 · 排号联动 · 小程序

说明 本资料所有截图均取自软件真实界面，图中车队、车手与成绩为演示数据。标注「定制」「付费」的项目需单独评估与开通。

产品概览

PRODUCT OVERVIEW

面向卡丁车、越野车、儿童车等场地的单机版计时系统。一台电脑完成发车控制、过线计时、成绩计算与现场显示，电视、手机、平板、龙门架屏同屏联动；不依赖网络即可独立运行，联网后可扩展扫码看成绩与小程序。

3 **种运行模式** 分组 / 循环 / 自由	**6** **套界面主题** 一键切换现场风格	**11** **种界面语言** 跟随系统语言切换
4 **类显示终端** 电脑 / 电视 / 手机 / 龙门架	**2** **种接入方式** 安卓 APP + 浏览器链接	**8** **种成绩界面** 实时成绩到排行榜
2 **项数据能力** 成绩查询 + 统计导出	**5** **类硬件接口** 串口 / 网口 / 网关 / 灯 / 发射器	**3** **项增值服务** 扫码看成绩 / 排号联动 / 小程序

运行规格

运行环境	Windows 电脑单机运行，无需联网；联网后可开启扫码看成绩与小程序等增值服务
发车模式	分组模式、循环模式（全自动）、自由模式；支持计时与计圈两种玩法
显示终端	电脑主界面、电视投屏、手机 / 平板、龙门架屏（2000×200 可定制）、外接 LED 单色屏
硬件接入	串口、网口、网关、信号灯、无线发射器，适配不同场地既有设备
数据管理	车手 / 车辆档案、成绩明细与单圈时间、多组合并统计、Excel 导出
界面语言	内置 11 种语言，手机端与电脑端跟随系统语言自动切换

运行方式 电脑端单机运行，数据保存在本机；多屏显示只需投屏或打开局域网链接。

CHAPTER 01

主界面与显示主题

MAIN INTERFACE & THEMES

电脑端主界面是整套系统的操作中心。软件内置三种运行模式与六套界面主题，赛前或赛中都能即时切换；字号、滚屏速度与表头样式可独立调节，适应从 15 寸显示器到现场大屏的观看距离。

运行模式	分组模式、循环模式（全自动运行）、自由模式
界面主题	运动风、科技风、活力风、霓虹风、熔岩风、复古风
显示调节	字号大小、滚屏速度、表头类型
布局控制	工具栏显示 / 隐藏，一键全屏



图 01 运动风主题



图 02 科技风主题



图 03 活力风主题



图 04 霓虹风主题



图 05 熔岩风主题



图 06 复古风主题

CHAPTER 02

投屏与电视端

CASTING & TV DISPLAY

电脑画面可投送到电视，一台电视就能自动轮播多个画面：实时成绩、排行榜、模拟轨迹依次切换，每个画面的停留秒数单独设置，现场无需人工干预。

轮播方式	单台电视自动切换多个画面
切换节奏	每个画面的停留秒数可单独设置
适配场景	前台、休息区、赛道旁大屏

投屏画面与电视端

在设置中勾选需要轮播的画面并设定顺序，电视端即按顺序自动切换、全屏显示；画面布局随内容自适应，远距离观看依然清晰。

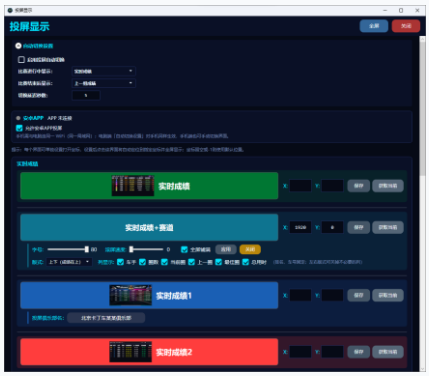


图 07 投屏轮播 · 画面组合一

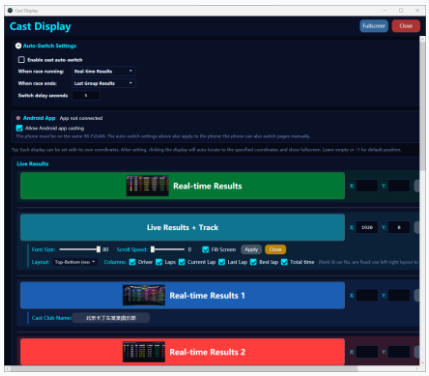


图 08 投屏轮播 · 画面组合二

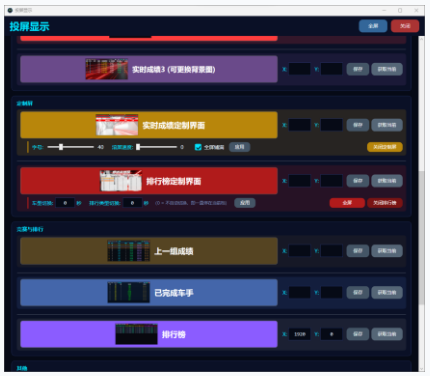


图 09 画面与停留秒数设置

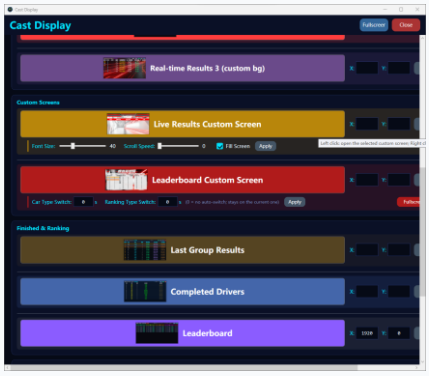


图 10 多画面切换设置

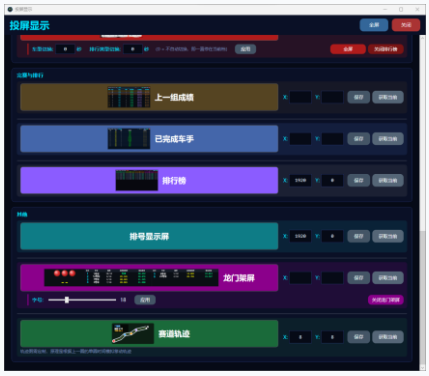


图 11 电视端 · 实时成绩

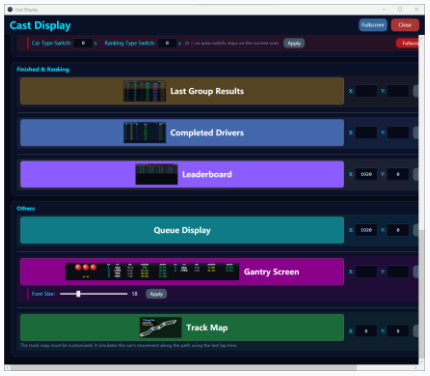


图 12 电视端 · 排名与圈数

CHAPTER 03

成绩显示界面

RESULTS DISPLAY

成绩显示界面共 8 种，覆盖比赛中的实时排名、模拟轨迹、上一组成绩、已完成车手与排行榜。全部界面支持字号与滚屏速度调节，同一台电脑可把不同界面投送到不同屏幕。

实时成绩

显示当圈、上一圈、最佳成绩与预计圈数，提供六套主题配色，可按场地风格切换。



图 13 实时成绩 · 深色主题



图 14 实时成绩 · 简洁主题

实际成绩 + 模拟轨迹

在成绩榜旁叠加赛道俯视图，车辆沿轨迹移动；移动速度依据上一圈用时与赛道长度换算，首圈使用预设速度。支持上下、左右两种布局，以适配不同形状的赛道。

> **定制** 赛道轨迹需按场地实际赛道形状定制，为一次性收费的定制项目。

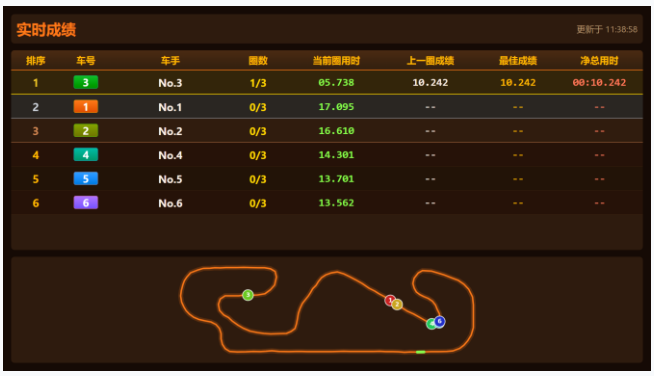


图 15 成绩 + 轨迹 · 上下布局



图 16 成绩 + 轨迹 · 左右布局

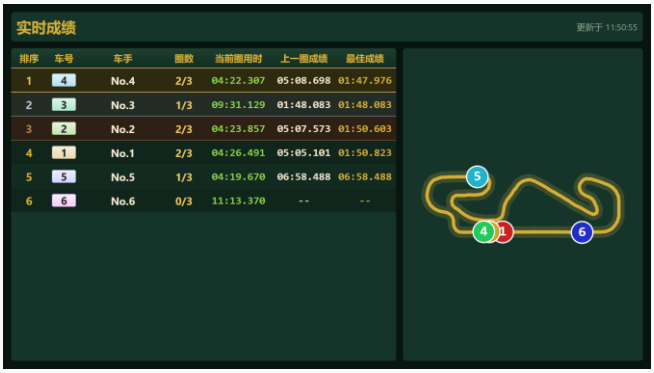


图 17 模拟轨迹 · 赛道俯视

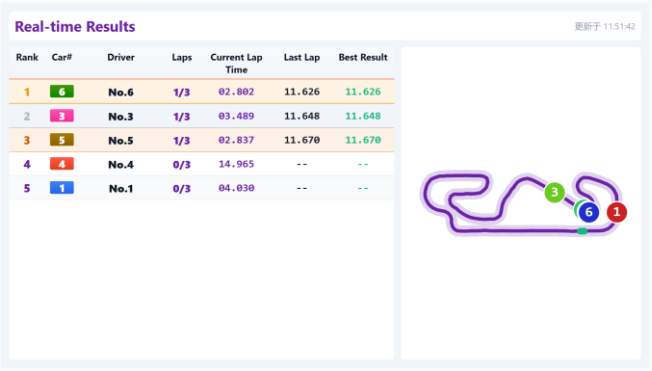


图 18 模拟轨迹 · 多车位置

实时成绩 1 / 2

两种信息更简洁的成绩版式，适合远距离观看与窄屏显示。



图 19 实时成绩 1



图 20 实时成绩 2

实时成绩 3

支持自行更换背景图，便于把场地形象、活动主题直接做进成绩画面。

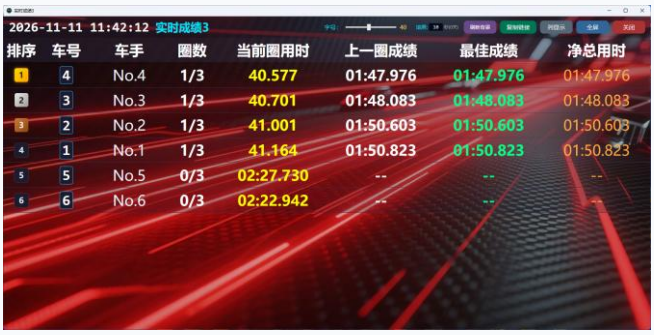


图 21 实时成绩 3 · 自定义背景



图 22 实时成绩 3 · 背景与主题

上一组成绩

用于分组发车模式：上一组结束后，车手下车回到休息区即可看到刚完成的成绩数据。



图 23 上一组成绩



图 24 上一组成绩 · 明细列

已完成车手

用于循环发车模式：车手完赛回来即可查看自己与同场车手的成绩。



图 25 已完成车手

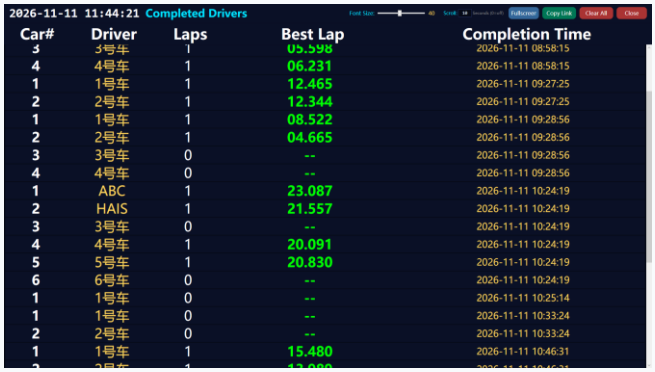


图 26 已完成车手 · 排名与用时

排行榜

支持多个车型（组别）的排名，可在设定时间内自动轮播不同组别；组别名称在车辆信息中维护，可编辑、增加、删除；支持过滤异常成绩、右键删除单条成绩，字号与滚屏速度可调，并提供日榜、周榜、月榜、季榜、年榜。



图 27 排行榜 · 日榜



图 28 排行榜 · 组别切换

CHAPTER 04

赛道与现场设备

TRACK & ON-SITE DISPLAY

从赛道龙门架到前台叫号，现场每一块屏都接入同一套数据，车手看到的、观众看到的、工作人员看到的始终一致。

龙门架屏

面向赛道龙门架全彩屏的版式，分辨率 2000×200 像素：左侧显示发车灯状态，右侧显示成绩、排名与圈数。其他尺寸与分辨率可按现场屏体定制。



名次	车号	圈数	当前圈用时	最佳成绩	名次	车号	圈数	当前圈用时	最佳成绩
1	4号车	1/3	04:20.270	01:47.976	5	5号车	0/3	06:07.422	--
2	3号车	1/3	04:20.393	01:48.083	6	6号车	0/3	06:02.635	--
3	2号车	1/3	04:20.694	01:50.603					
4	1号车	1/3	04:20.856	01:50.823					

图 29 龙门架屏 · 发车灯与成绩



Rank	Car#	Laps	Current Lap	Best Lap	Rank	Car#	Laps	Current Lap	Best Lap
1	4号车	1/3	04:46.872	01:47.976	5	5号车	0/3	06:34.025	--
2	3号车	1/3	04:46.996	01:48.083	6	6号车	0/3	06:29.237	--
3	2号车	1/3	04:47.296	01:50.603					
4	1号车	1/3	04:47.459	01:50.823					

图 30 龙门架屏 · 排名与圈数

赛道轨迹图

以赛道俯视图展示车辆位置，移动速度依据上一圈用时与赛道长度换算，首圈使用预设速度。

定制 赛道轨迹按场地赛道形状定制，为一次性收费的定制项目。



图 31 赛道轨迹图



图 32 赛道轨迹图 · 多车轨迹

排号叫号

现场排号、语音叫号，支持过号与已完成状态管理；可打印纸质排队号小票，语速与播报内容均可设置。



图 33 排号叫号界面

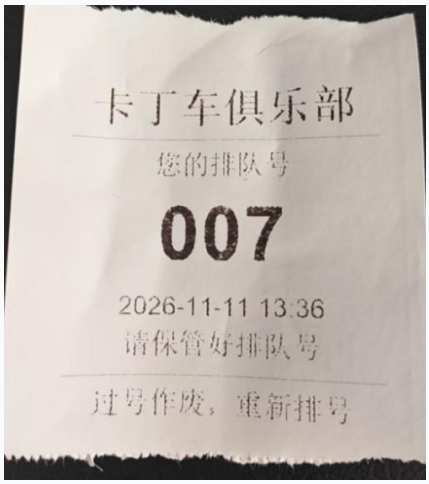


图 34 排队号小票

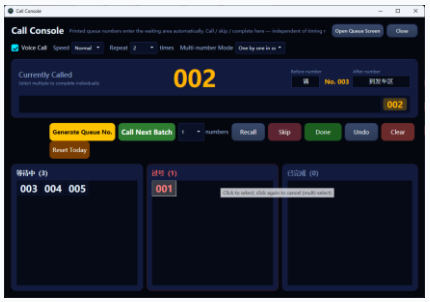


图 35 叫号显示画面

定制界面

客户提供 PS 源文件，按需求对接进计时软件，实现与场地视觉完全一致的专属画面。

> **付费** 定制界面为额外付费项目，需按客户提供的设计稿评估工作量。



图 36 定制界面 · 风格一



图 37 定制界面 · 风格二

CHAPTER 05

发车设置与运行模式

START CONTROL & MODES

发车设置决定整场比赛的节奏。软件分为分组与循环两大类发车模式，再细分为计时、计圈与自由三种运行方式，参数一次设定即可反复使用。

分组模式

- 玩法：计时 / 计圈，可设置全场时间与全场圈数
- 成绩排序：最佳成绩、圈数 + 冲线、总用时最短
- 红绿灯数量可设，两种灯序：红灯依次熄灭后绿灯全亮；红灯依次亮起后全灭
- 开始计时两种方式：过线开始计时、发车灯结束后开始计时
- 全场倒计时两种方式：绿灯亮后开始、首车过线后开始

循环模式

计时与计圈为全自动运营：参数提前设好，比赛过程无需人工参与。

计时	每车预设时间，过线开始倒计时，最后一分钟语音提示，时间到播报并自动重置；排序：最佳成绩 / 圈数 + 冲线 / 剩余时间
计圈	每车预设圈数，过线开始计圈，最后一圈语音提示，结束播报并自动重置；排序：最佳成绩 / 圈数 + 冲线 / 剩余圈数
自由	不限时间与圈数，过线开始正计时并累加圈数；排序：最佳成绩 / 圈数 + 冲线 / 总用时；完赛后需手动重置车辆

发车设置界面



图 38 发车设置 · 分组模式

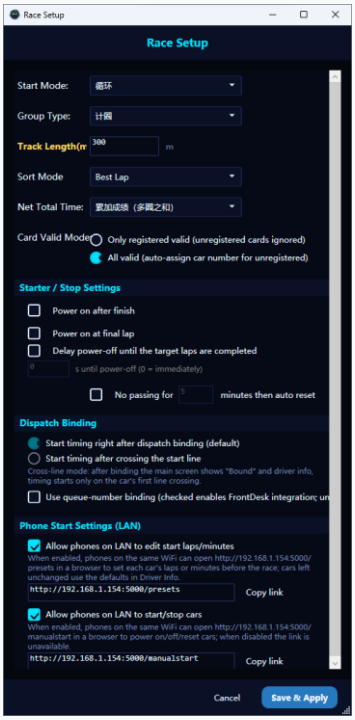


图 39 发车设置 · 循环模式

CHAPTER 06

手机与平板联动

MOBILE & TABLET LINK

手机、平板通过局域网接入计时电脑：既能设置圈数与时间、控制发车，也能实时查看成绩与排行榜。除安卓 APP 外，也可直接复制链接用浏览器打开，免安装。

安卓 APP	设置圈数 / 时间，开始与结束计时
浏览器链接	局域网内任意设备打开链接即可操作，无需安装
移动查看	实时成绩与排行榜，工作人员随时掌握场地状态
多语言	界面跟随系统语言切换中文 / 英文

手机 / 平板界面



图 40 圈数 / 时间设置（中文）

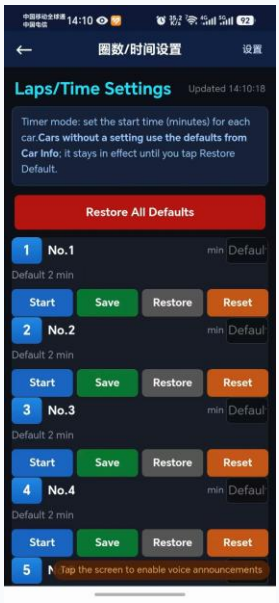


图 41 Laps / Time（English）



图 42 实时成绩（中文）



图 43 Real-time Results（English）



图 44 排行榜（中文）



图 45 Ranking（English）

启停发车

需搭配启停器硬件使用：每辆车安装一个（能否安装取决于车型，请咨询商家）；每个启停器有固定 ID，需录入车辆信息；电脑端配无线发射器，用于向车辆发送开电、断电信号。发车前可为单车单独设置圈数或时间与车手名称，仅本次有效，完赛后自动恢复默认参数。

> **硬件** 启停功能依赖启停器硬件与无线发射器，属硬件配套项目，安装前请先确认车型是否适配。

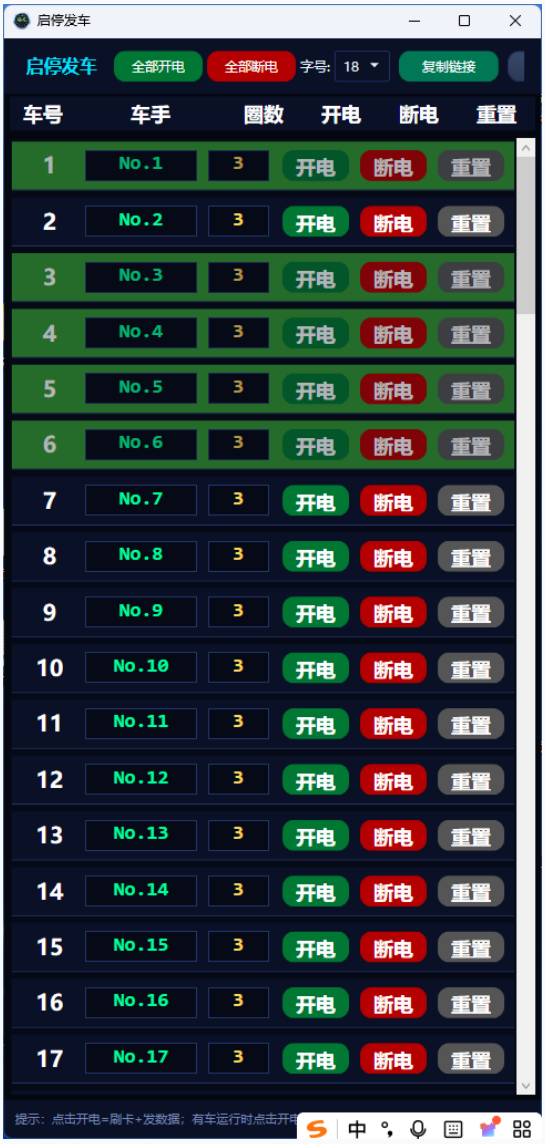


图 46 车辆启停与状态（中文）

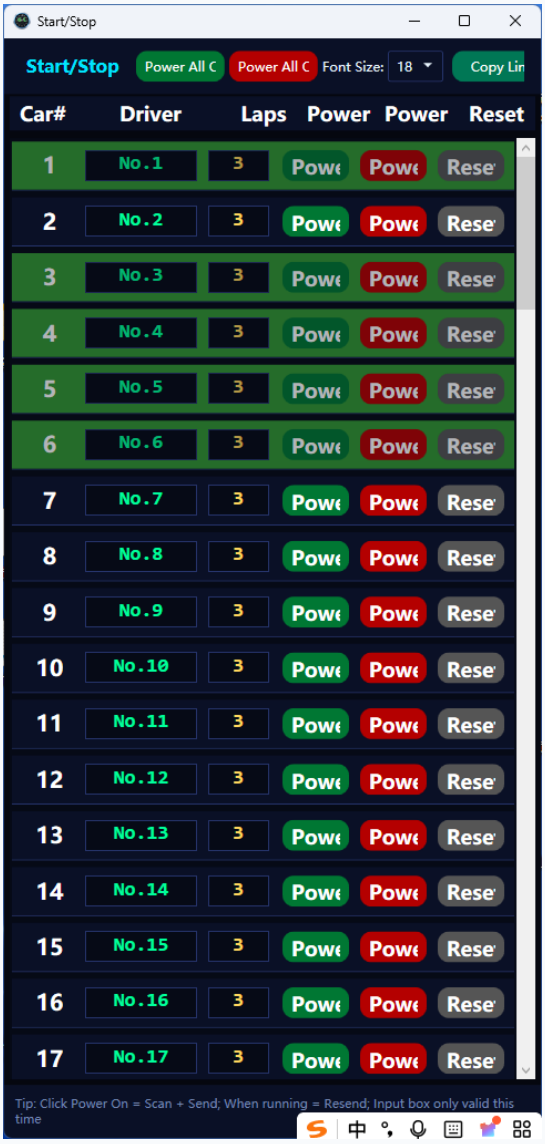


图 47 Car Control（English）

CHAPTER 07

车手与车辆管理

DRIVERS & KARTS

车手与车辆信息是成绩归属的基础。录入一次即可长期复用，发车前临时改动也不会影响默认参数。

车手信息

发车前录入车手名称，仅本次生效；需要长期保留的名称请在车辆信息中设置。比赛中也可在主界面右键目标车辆即时修改。



图 48 车手信息录入



图 49 车手信息列表

车辆信息

永久设置车手名称、编辑车辆分组名称、管理默认圈数与时间、绑定车号与车载感应器、设置感应器类型，并查看感应器电压与信号强度。



图 50 车辆信息管理



图 51 感应器绑定与状态

CHAPTER 08

成绩查询与统计

RESULTS & STATISTICS

所有过线数据自动留档，赛后可随时回溯每一组、每一车、每一圈，并直接导出为 Excel 交付客户。

成绩查询

按组、按车查询成绩详情与每圈过线时间，支持同模式多组合并统计，一键导出 Excel。



图 52 成绩查询 · 分组明细

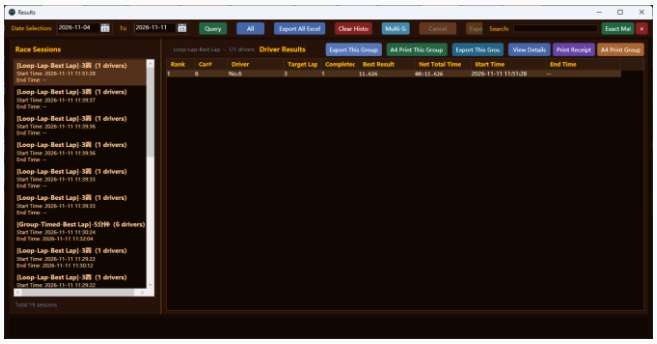


图 53 成绩查询 · 单圈时间

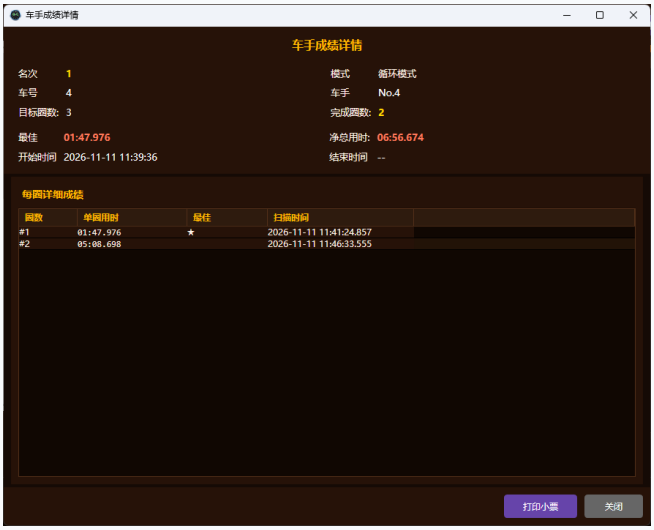


图 54 成绩查询 · 合并统计

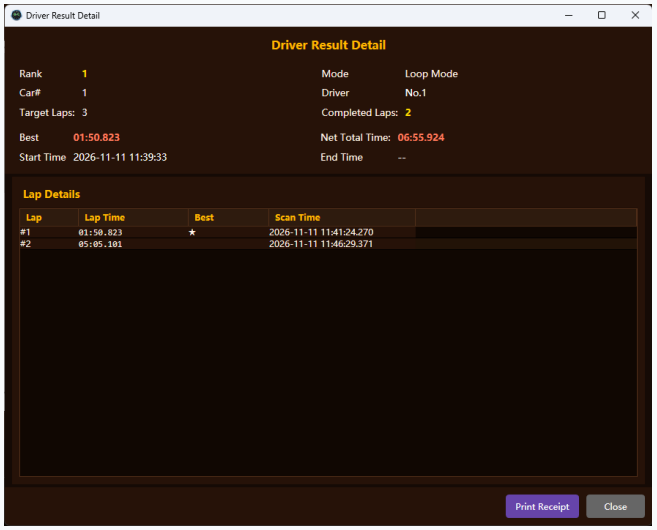


图 55 成绩查询 · 导出预览

统计查询

按时间段统计车辆运行总数、次数、组数、圈数、时长与平均时长，支持按圈数、时长、次数三种方式排序。

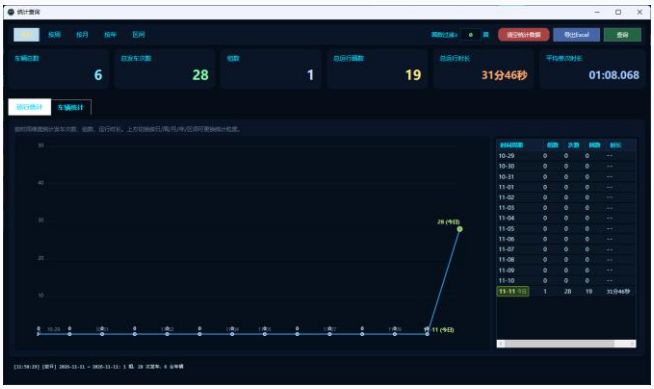


图 56 统计查询

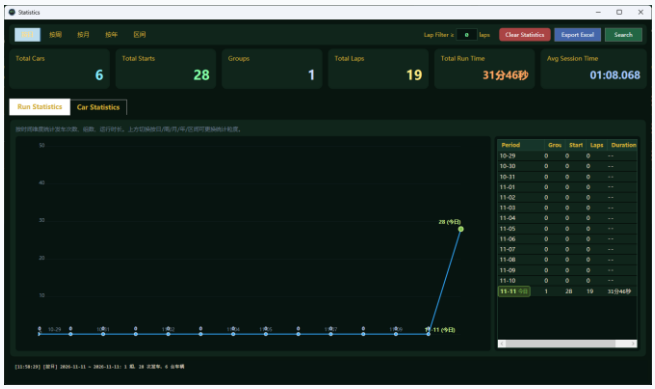


图 57 按圈数排序

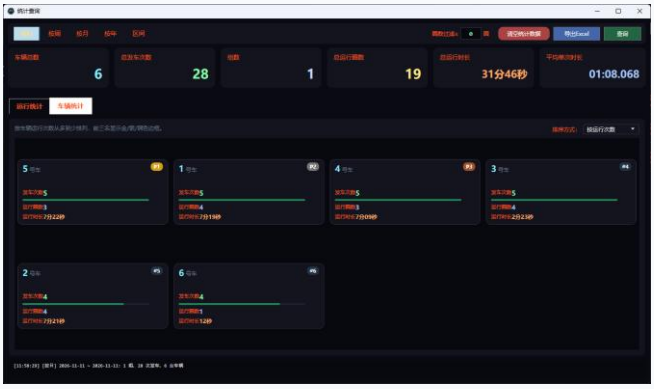


图 58 按时长排序

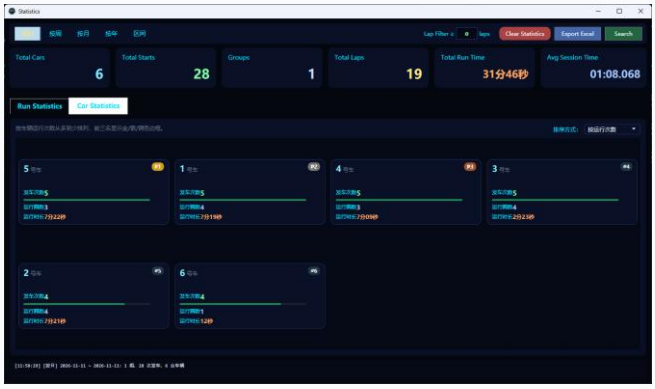


图 59 按次数排序

统计范围	按时间段筛选，可跨组、跨模式汇总
统计字段	运行总数 · 次数 · 组数 · 圈数 · 时长 · 平均时长
排序方式	按圈数、时长、次数三种方式一键切换

CHAPTER 09

播报 · 打印 · 系统设置

ANNOUNCE / PRINT / SYSTEM

播报、打印与系统设置决定现场体验与硬件对接方式，语音、小票、连接方式与语言都能按场地习惯配置。

播报设置

语速、重叠模式与多种过线音效可调，叫号与成绩播报清晰不打架。



图 60 播报设置

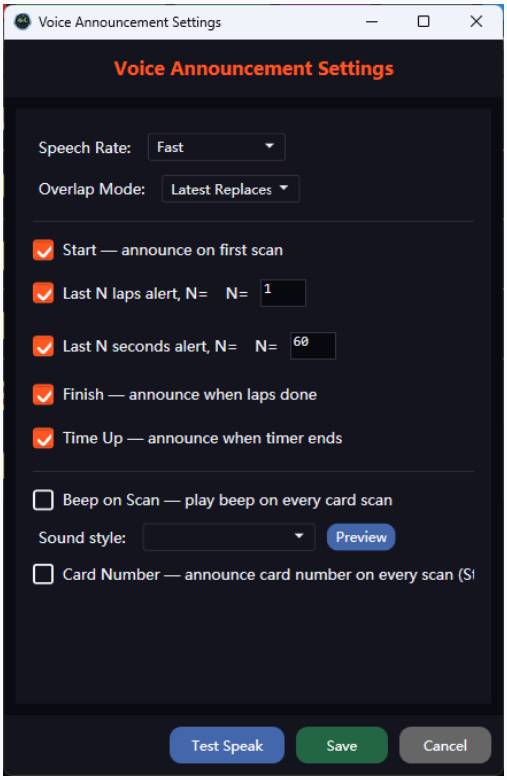


图 61 音效与语速设置

打印设置

支持 58mm 小票打印机与 A4 打印机，排队号打印内容可配置。



图 62 打印设置



图 63 小票与 A4 打印

系统设置

硬件连接	串口、网口、网关、信号灯、发射器
界面语言	11 种语言可选
成绩显示	完赛后成绩的显示时间可设置
过线判定	两次过线间隔有效时间、完赛后再次过线的有效时间
外接屏	外接 LED 单色屏设置

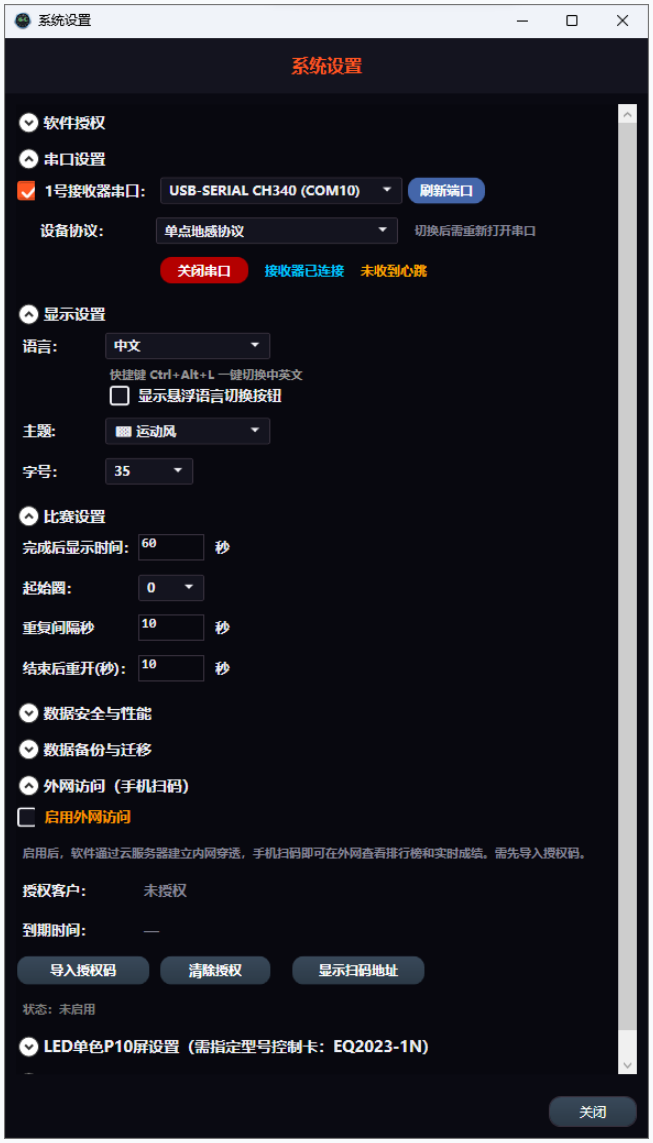


图 64 系统设置

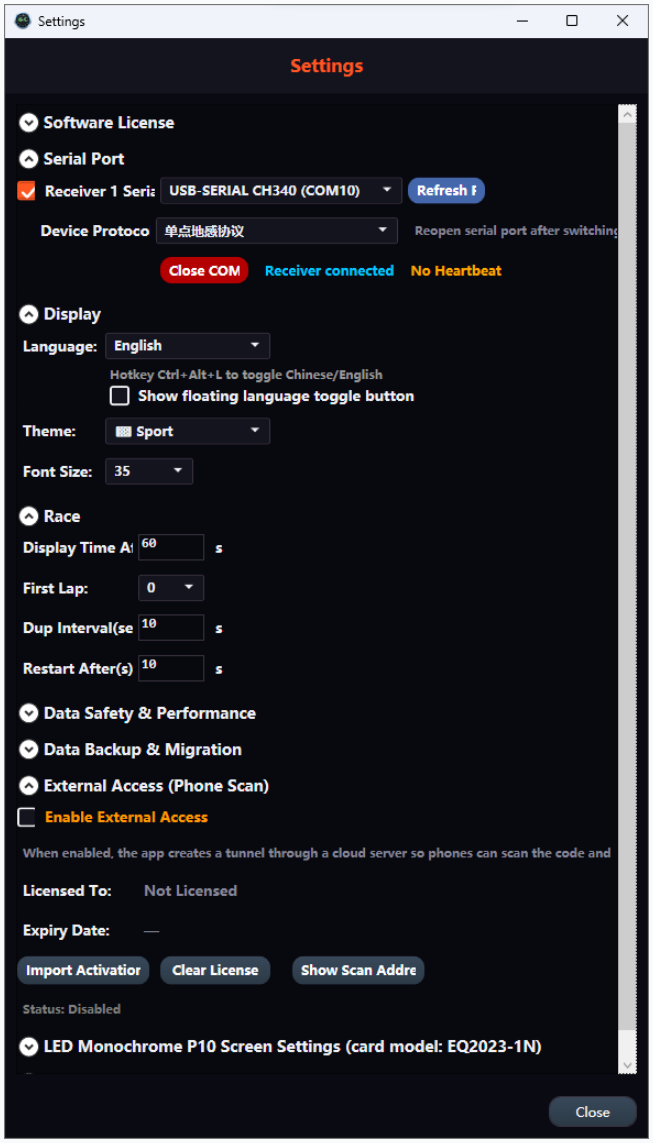


图 65 硬件连接与语言

提示 界面语言可在 11 种语言间切换，切换后电脑端、投屏画面与局域网手机页面同步生效。

CHAPTER 10

付费增值功能

PREMIUM & VALUE-ADDED

以下为按需开通的增值服务，可按年付费或一次性收费；不开通不影响基础计时与现场显示功能。具体方案与价格请与商家确认。

外网扫码看实时成绩与排行榜

观众扫描二维码即可在手机上查看实时成绩与排行榜，界面主题跟随电脑端软件设置。中国大陆可正常使用；其他国家和地区需实际测试，目前已有多个国家可正常使用，但不表示全球各国均可用。

付费 按年付费方式开通。



图 66 扫码入口 · 二维码



图 67 扫码页 · 实时成绩



图 68 扫码页 · 排行榜



图 69 外网页 · 实时成绩



图 70 外网页 · 成绩列表



图 71 外网页 · 排行榜

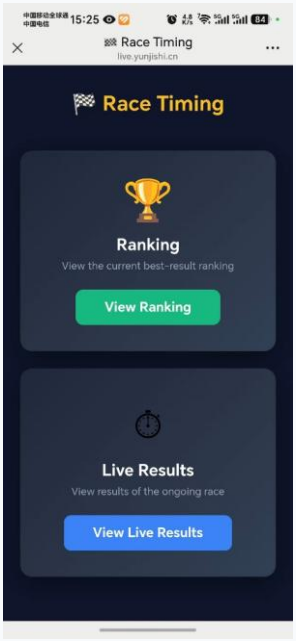


图 72 外网页 · 组别排名



图 73 外网页 · 历史记录

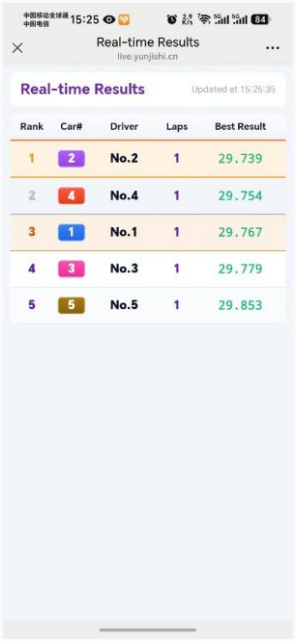


图 74 外网页 · 单圈详情

前台排号 + 发车区绑定

前台排号软件、发车区安卓手机 / 平板与计时软件在同一局域网内联动，把排队号、车手与车辆绑定在一起。

- 前台按需求打印小票：车手姓名、车型、节数、圈数、时间与排队号码
- 车手把小票交给发车员，发车员用手机 / 平板把排队号与车号绑定
- 绑定后该车成绩自动归属该车手，可进入排行榜与本节实时成绩

> **付费** 一次性收费项目。

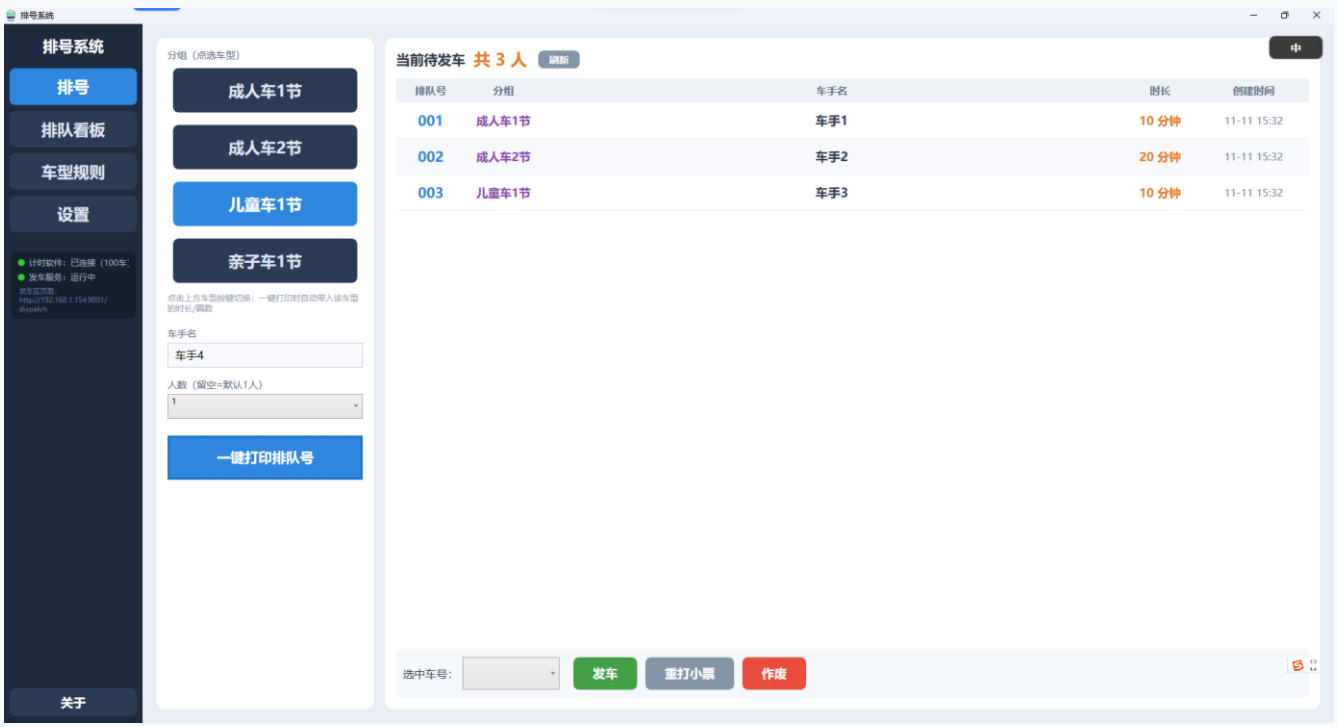


图 75 前台排号软件



图 76 排队号小票



图 77 发车区绑定



图 78 手机端 · 排号发车



图 79 手机端 · 确认绑定

小程序

车手发车前扫码进入小程序，设置昵称与头像并绑定车号。发车过线后，电脑与电视上直接显示昵称与头像；完赛后可在「我的成绩」中查看每圈记录、生成海报分享朋友圈，也可在小程序中查看排行榜。

付费 按年付费方式开通。



图 80 小程序 · 车手资料



图 81 小程序 · 排行榜



图 82 小程序 · 我的成绩



图 83 小程序 · 成绩海报



图 84 小程序 · 排行榜大屏



图 85 排行榜 · 多组别数据

文档说明

本资料依据软件实际界面整理，共 10 个章节、85 张截图，图中车队、车手与成绩均为演示数据。软件界面与功能会随版本持续更新，实际以交付版本为准；标注「定制」「付费」的项目需单独评估、另行开通。